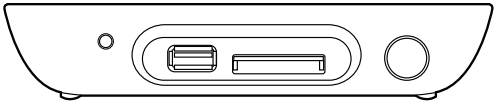
Pemutar Media HD



O!Play MINI

Panduan Pengguna

ID6072

Edisi Pertama
Oktober 2010

Hak Cipta © 2010 ASUSTeK COMPUTER INC. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

Dilarang memperbanyak, mengirim, merekam, menyimpan sebagian atau keseluruhan isi panduan ini, termasuk produk dan perangkat lunak yang dijelaskan di dalamnya dalam sistem pengambilan, atau menerjemahkannya ke dalam bahasa apapun dalam bentuk dan cara apapun, tanpa izin tertulis dari ASUSTeK COMPUTER INC. (“ASUS”), kecuali dokumentasi yang disimpan oleh pembeli untuk tujuan pengarsipan.

Jaminan produk atau servis tidak dapat diperpanjang jika: (1) produk telah mengalami perbaikan, modifikasi, atau perubahan, kecuali jika perbaikan, modifikasi, atau perubahan tersebut atas izin tertulis dari ASUS; atau (2) nomor seri produk cacat atau hilang.

PANDUAN INI DISEDIAKAN OLEH ASUS “SEBAGAIMANA ADANYA”, TANPA JAMINAN APAPUN, BAIK SECARA TERSURAT MAUPUN TERSIRAT, TERMASUK NAMUN TIDAK TERBATAS PADA JAMINAN YANG TERSIRAT ATAU KETENTUAN ATAS KELAYAKAN UNTUK DIPERDAGANGKAN MAUPUN KESESUAIAN UNTUK TUJUAN TERTENTU. DALAM KONDISI APAPUN, ASUS, DIREKTUR, STAF, KARYAWAN, ATAU AGENNYA TIDAK BERTANGGUNG JAWAB ATAS KERUSAKAN TIDAK LANGSUNG, KHUSUS, INSIDENTAL, ATAU KONSEKUENSIAL (TERMASUK KERUSAKAN AKIBAT KERUGIAN, KEGAGALAN BISNIS, ATAU KEHILANGAN MANFAAT MAUPUN DATA, DAN LAIN-LAIN), MESKIPUN ASUS TELAH DIPERINGATKAN TENTANG KEMUNGKINAN ADANYA KERUSAKAN TERSEBUT AKIBAT DARI CACAT ATAU KESALAHAN PANDUAN MAUPUN PRODUK INI.

SPESIFIKASI DAN INFORMASI YANG TERCANTUM DALAM PANDUAN INI HANYA SEBAGAI PETUNJUK DAN REFERENSI, DAN DAPAT BERUBAH SEWAKTU-WAKTU TANPA PEMBERITAHUAN SEBELUMNYA, DAN TIDAK DAPAT DIANGGAP SEBAGAI JAMINAN YANG DIBERIKAN ASUS. ASUS MENYATAKAN TIDAK BERKEWAJIBAN ATAU BERTANGGUNG JAWAB ATAS KESALAHAN ATAU KEKURANGAN APAPUN YANG TERDAPAT DALAM PANDUAN INI, TERMASUK PRODUK DAN PERANGKAT LUNAK YANG DIJELASKAN DI DALAMNYA.

Produk dan nama perusahaan yang tercantum dalam panduan ini mungkin atau bukan merek dagang terdaftar maupun hak cipta dari masing-masing perusahaan, dan hanya digunakan sebagai keterangan atau penjelasan dan demi kepentingan pemiliknya, tanpa bermaksud melakukan pelanggaran.

Daftar Isi

Informasi keselamatan ..... **v**
Informasi lisensi dan pernyataan merek dagang untuk Dolby Digital .. **vii**
Informasi lisensi dan pernyataan merek dagang untuk DTS ..... **vii**
Tentang panduan pengguna ini ..... **vii**

Bab 1 Persiapan

Selamat datang **1-1**
Isi kemasan **1-1**
Ringkasan spesifikasi **1-2**
Persyaratan sistem **1-3**
Mengenali O!Play HD Media Player **1-3**
Panel depan 1-3
Panel belakang 1-4
Remote control 1-5
Menyiapkan O!Play HD Media Player **1-8**
Menyambungkan adaptor daya 1-8
Menyambungkan perangkat ke pemutar media HD 1-8
Menjalankan untuk pertama kalinya 1-10

Bab 2 Menggunakan O!Play MINI Media Player

Layar Home (Awal) **2-1**
Mengkonfigurasi pengaturan O!Play MINI **2-2**
Memutar film **2-3**
Tombol kontrol film pada remote control 2-3
Memutar file video 2-4
Memutar musik **2-5**
Tombol kontrol musik di remote control 2-5
Memutar file musik 2-6
Mengkonfigurasi pengaturan pemutaran audio 2-7
Menampilkan foto **2-8**
Tombol kontrol foto di remote control 2-8
Menampilkan foto 2-9
Menampilkan foto dalam mode tampilan slide 2-9
Mengatur musik latar belakang untuk tampilan slide 2-10
Mengkonfigurasi pengaturan pemutaran foto 2-10

Mengelola file 2-11
Menyalin file/folder 2-11
Mengubah nama file/folder 2-11

Bab 3 Mengatasi masalah

Mengatasi masalah 3-1
Tampilan 3-1
Audio 3-2
Video 3-3
Perangkat penyimpanan USB 3-3
Remote Control 3-4
Update Firmware 3-4
Kegagalan pengoperasian/fungsi 3-4
Informasi tambahan 3-5

Lampiran

Pemberitahuan L-1
Lisensi Publik Umum GNU L-2
Informasi kontak ASUS L-8

Informasi keselamatan

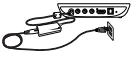
Gunakan hanya kain kering untuk membersihkan perangkat.

JANGAN letakkan Pemutar Media HD ini di atas permukaan yang tidak rata atau tidak stabil. Bawa ke tempat perbaikan jika casing rusak. Serahkan seluruh perbaikan kepada teknisi ahli.

JANGAN letakkan Pemutar Media HD di tempat atau di dekat tempat yang basah, terkena hujan, atau uap air.

SUHU AMAN: Perangkat ini hanya boleh digunakan di lingkungan bersuhu ruang antara 5°C (41°F) hingga 35°C (95°F).

JANGAN pasang Pemutar Media HD di dekat sumber panas atau perangkat yang menghasilkan panas, misalnya radiator, penghangat ruangan, kompor, atau amplifier.



Pastikan Anda menyambungkan perangkat ke arus input daya yang benar (12Vdc, 3A).

JANGAN buang perangkat ini ke tempat sampah. Perangkat ini dirancang agar dapat digunakan kembali dengan layak dan didaur ulang. Untuk membuang produk elektronik, patuhi peraturan yang berlaku di kota Anda.

Label peringatan

Simbol petir berkepala panah dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tanda kepada pengguna tentang adanya tegangan berbahaya tanpa isolator di dalam enclosure produk yang mungkin cukup tinggi untuk mengakibatkan risiko sengatan listrik kepada seseorang.	Untuk mengurangi risiko sengatan listrik, jangan lepas penutup belakang. Tidak ada bagian dalam produk ini yang dapat diperbaiki sendiri oleh pengguna. Minta teknisi berpengalaman untuk melakukan perbaikan.	Tanda seru dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tanda kepada pengguna tentang adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) penting dalam dokumen yang diberikan bersama perangkat.

- Bahaya ledakan jika baterai tidak dipasang dengan benar. Ganti baterai dengan jenis yang sama atau yang direkomendasikan.
- Buang baterai bekas sesuai peraturan setempat.

Peringatan keselamatan

1. Baca petunjuk ini.
2. Simpan petunjuk ini.
3. Perhatikan semua peringatan.
4. Ikuti semua petunjuk.
5. Jangan gunakan peralatan ini di dekat air.
6. Bersihkan dengan kain kering.
7. Jangan halangi celah ventilasi. Pasang produk sesuai petunjuk dari produsen.
8. Jangan pasang produk di dekat sumber panas, misalnya radiator, penghangat ruangan, kompor, atau peralatan lain (termasuk amplifier) yang menghasilkan panas.
9. Jangan coba menggunakan konektor jenis yang diarde atau dipolarisasi selain untuk kegunaannya. Konektor yang dipolarisasi memiliki dua bilah konektor yang salah satunya lebih lebar dari yang lain. Konektor jenis diarde memiliki dua bilah konektor dan kaki ketiga yang diarde. Bilah konektor yang lebar atau kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor yang disediakan tidak sesuai dengan stopkontak, hubungi teknisi listrik untuk mengganti stopkontak yang tidak dapat digunakan.
10. Atur kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit pada bagian konektornya, posisi unit penerima yang nyaman, dan tempat keluaran kabel dari peralatan.
11. Gunakan aksesoris/perangkat tambahan khusus sesuai saran produsen.
12. Gunakan produk ini hanya dengan kereta dorong, dudukan, tripod, braket, atau meja khusus sesuai dengan saran produsen, atau yang dijual bersama peralatan. Bila kereta dorong sedang digunakan, hati-hati saat memindahkan kereta dorong dan peralatan agar tidak cedera karena terjatuh.
13. Lepas sambungan peralatan ini jika sedang terjadi badai petir atau tidak digunakan dalam waktu lama.
14. Serahkan seluruh perbaikan kepada teknisi ahli. Perbaikan diperlukan bila peralatan rusak, misalnya kabel atau konektor catu daya rusak, peralatan terkena cairan atau benda yang terjatuh, peralatan terkena air hujan atau berada di tempat yang lembab, peralatan tidak berfungsi dengan baik, atau terjatuh.

Informasi lisensi dan pernyataan merek dagang untuk Dolby Digital

Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan simbol dua D adalah merek dagang dari Dolby Laboratories.

Informasi lisensi dan pernyataan merek dagang untuk DTS

Diproduksi berdasarkan lisensi sesuai dengan Hak Paten AS nomor: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 dan paten AS lainnya serta paten di seluruh dunia yang diterbitkan dan dalam proses. DTS dan DTS 2.0 + Digital Out adalah merek dagang terdaftar, logo dan simbol DTS adalah merek dagang terdaftar dari DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

Tentang panduan pengguna ini

Pengaturan panduan pengguna ini

- **Bab 1: Persiapan**

  Berisi informasi dasar tentang ASUS O!Play MINI Media Player.
- **Bab 2: Menggunakan ASUS O!Play MINI Media Player**

  Berisi informasi tentang cara menggunakan ASUS O!Play MINI Media Player.
- **Bab 3: Mengatasi masalah**

  Berisi solusi untuk pertanyaan yang sering diajukan tentang ASUS O!Play MINI Media Player.

Ketentuan yang berlaku dalam panduan ini

Untuk memastikan Anda mematuhi petunjuk dengan benar, perhatikan simbol berikut yang terdapat dalam panduan pengguna ini.

BAHAYA/PERINGATAN: Informasi untuk mencegah cedera saat Anda mencoba menyelesaikan tugas.

PERHATIAN: Informasi untuk mencegah kerusakan komponen saat Anda mencoba menyelesaikan tugas.

PENTING: Petunjuk yang HARUS Anda lakukan untuk menyelesaikan tugas.

CATATAN: Tips dan informasi tambahan untuk membantu Anda menyelesaikan tugas.

Informasi lebih lanjut

Lihat sumber informasi berikut untuk mendapatkan informasi tambahan serta update produk dan perangkat lunak.

1. **Situs Dukungan ASUS**

   Download firmware, driver, dan utilitas terbaru dari situs Dukungan ASUS di **http://support.asus.com/**.

2. **Forum ASUS**

   Dapatkan informasi dan berita terbaru tentang produk ini dari situs Forum ASUS di **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Dokumentasi opsional**

   Paket produk Anda mungkin dilengkapi dokumentasi opsional, misalnya lembar jaminan, yang disediakan sebagai tambahan dari dealer Anda. Dokumen ini tidak termasuk dalam paket standar produk.

Bab 1

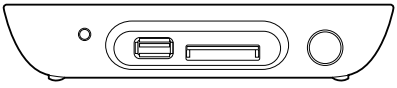
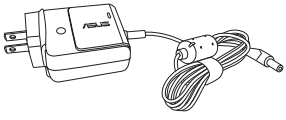
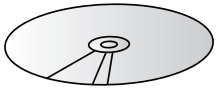
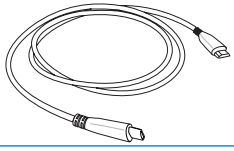
Persiapan

Selamat datang

Terima kasih telah membeli ASUS O!Play MINI Media Player!

Pemutar Media ASUS O!PLAY MINI dapat digunakan untuk menikmati file media digital dari perangkat penyimpanan USB eksternal maupun drive hard disk, atau kartu memori ke TV maupun sistem hiburan Anda.

Isi kemasan

	
O!PLAY MINI HD Media Player	Remote control dengan dua baterai AAA
	
Adaptor daya AC dan kabel daya	CD Dukungan (Panduan Pengguna/utilitas)
	
Kabel HDMI (Opsional)	Kabel AV (audio-video) komposit

Panduan Ringkas

- Jika salah satu item di atas rusak atau tidak ada, hubungi peritel.
- Tergantung pada kawasan, kabel HDMI mungkin disertakan dalam kemasan.

Ringkasan spesifikasi

Format video yang didukung	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, WMV9
Ekstensi file video yang didukung	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .rm, .rmvb, .ts, m2ts, .tp, .trp, .dat, .mpg, .vob, .mts, .tso, .ifo, .mlv, .m2v, .m4v
Format audio yang didukung	MP3, WMA, WAV, ACC, OCG, FLAC, Dolby Digital AC3, DTS Digital Surround, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Format gambar yang didukung	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Format teks layar yang didukung	SRT, SUB, SMI, IDX+SUB, SSA, ASS
Port I/O	1 Input daya (DC)
	1 Port USB 2.0
	Port Audio/Video Keluar
	1 Port HDMI
	1 Port digital optik (S/PDIF)
	1 Pembaca kartu SD/MMC/MS/xD
Dimensi	P x L x T: 181,0mm x 125,32mm x 47,73mm
	Berat: 480g
Arus daya masuk	12Vdc, 2A
Konsumsi Daya	5W
Suhu Pengoperasian	5˚C (41˚F) – 35˚C (95˚F)

Spesifikasi dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

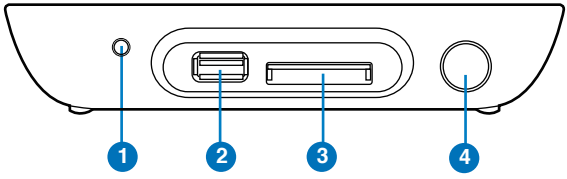
Persyaratan sistem

- HDTV (High-definition TV), TV standar, atau monitor HDMI
- Perangkat penyimpanan (flash drive USB/HDD USB)
- Kartu memori (SD/MMC/MS/xD)

- Gunakan kabel HDMI untuk menyambungkan pemutar media HD ke HDTV atau monitor HDMI.
- Gunakan kabel AV komposit yang diberikan bersama untuk menyambungkan pemutar media HD ke TV standar.

Mengenali O!Play HD Media Player

Panel depan



1 **Indikator LED**
Menampilkan status pemutar media HD.

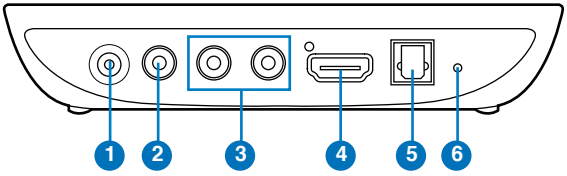
LED	Status	Keterangan
Daya	Mati	Perangkat dimatikan.
	Merah	Perangkat dalam mode tidur.
	Biru	Perangkat dihidupkan.

2 **Port USB 2.0**
Sambungkan perangkat USB 2.0 ke port ini.

3 **Slot kartu kombo SD/MMC/MS/xD**
Masukkan kartu SD/MMC/MS/xD ke slot ini.

4 **Unit Penerima IR (Inframerah)**
Untuk mengontrol pemutar media HD menggunakan remote control IR.

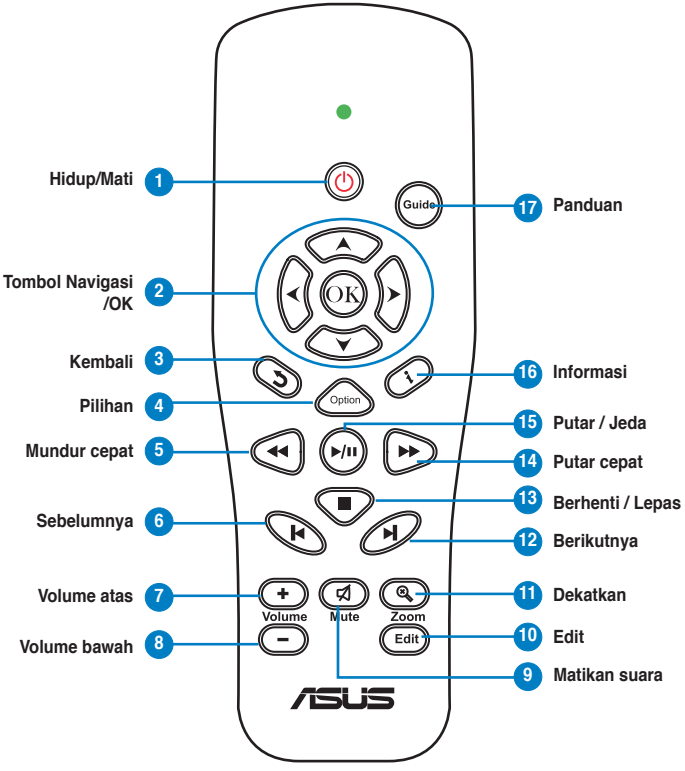
Panel belakang



1	**Input daya (DC-In)** Sambungkan adaptor daya ke port ini.
2	**Output video analog (kuning)** Sambungkan kabel komposit untuk membuat sambungan ke televisi atau peralatan video lain.
3	**Output audio analog (merah dan putih)** Sambungkan konektor kabel audio kiri dan kanan untuk membuat sambungan ke televisi atau peralatan audio lain.
4	**Port HDMI** Sambungkan kabel HDMI ke port ini untuk membuat sambungan ke perangkat HDMI (high-definition multimedia interface).
5	**Output audio digital (S/PDIF)** Sambungkan kabel optik ke port ini untuk menyambungkan sistem audio Hi-Fi eksternal.
6	**Tombol atur ulang** Tekan tombol ini untuk mengatur ulang perangkat ke pengaturan default pabrik menggunakan pin atau penjepit kertas.

Remote control

Gunakan remote control untuk menghidupkan/mematikan O!Play MINI Media Player, menelusuri menu, dan memilih file media yang akan diputar, dilihat, atau didengarkan.

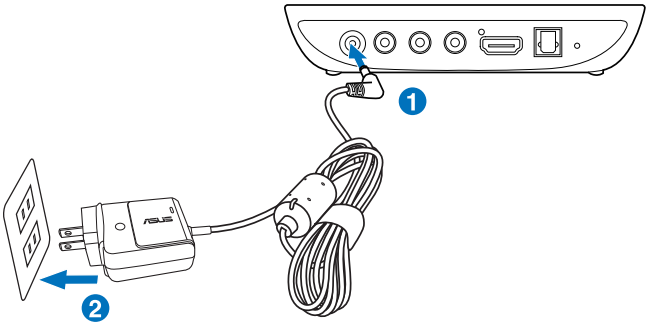


1		**Daya** Untuk menghidupkan atau mematikan pemutar media HD.
2	**Navigation/OK keys**	
		Tekan tombol atas/bawah untuk menggeser panel menu dalam submenu. Tekan tombol atas/bawah untuk memperbesar/memperkecil nilai numerik.
		Tekan tombol kiri/kanan untuk menggeser menu utama di Layar awal. Tekan tombol kiri/kanan untuk menggeser item dalam submenu.
		Tekan **OK** untuk mengkonfirmasikan pilihan.
3		**Kembali** Untuk kembali ke layar sebelumnya.
4		**Pilihan** Tekan tombol ini untuk memilih film, musik, dan efek foto.
5		**Mundur cepat** Tekan tombol ini untuk memundurkan cepat pemutaran.
6		**Sebelumnya** Untuk kembali ke file media sebelumnya.
7		**Volume atas** Untuk memperbesar volume suara.
8		**Volume bawah** Untuk memperkecil volume suara.
9		**Matikan suara** Tekan untuk meniadakan output audio.
10		**Edit** Tekan tombol ini untuk menyalin, menghapus, mengubah nama,

11		**Dekatkan** Dekatkan pada layar.
12		**Berikutnya** Untuk beralih ke file media berikutnya.
13		**Berhenti / Lepas** Tekan untuk menghentikan pemutaran. Tekan selama tiga detik untuk mengeluarkan disk dari drive hard disk eksternal.
14		**Maju cepat** Tekan tombol ini untuk memutar maju cepat pemutaran.
15		**Jeda / Putar** Untuk beralih antara pemutaran dan jeda.
16		**Informasi** Tekan untuk menampilkan informasi tentang film, video, atau musik.
17		**Panduan** Tekan untuk melihat menu Guide (Panduan).

Menyiapkan O!Play HD Media Player

Menyambungkan adaptor daya



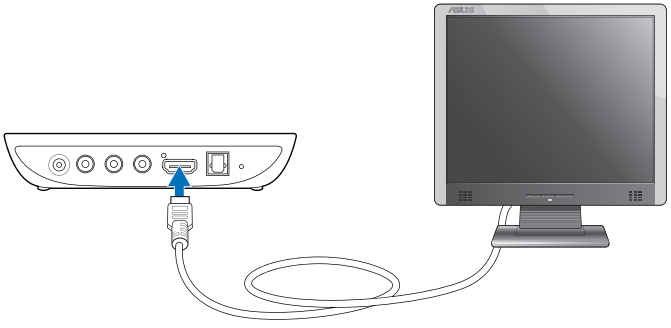
Untuk menyambungkan adaptor daya:

1. Sambungkan adaptor AC ke port DC-in di bagian belakang pemutar media HD.
2. Sambungkan adaptor AC ke catu daya.

Menyambungkan perangkat ke pemutar media HD

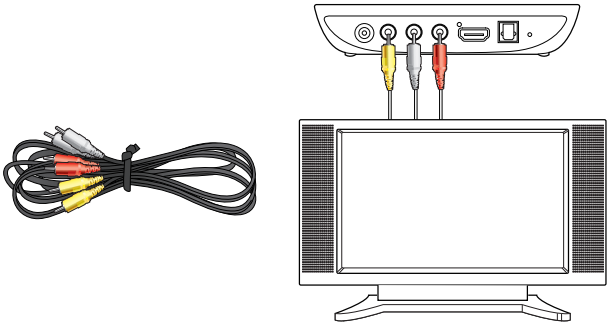
Untuk menyambungkan perangkat ke pemutar media HD:

1. Lakukan salah satu langkah berikut untuk menyambungkan layar ke pemutar media HD:
   - Gunakan kabel HDMI untuk menyambungkan pemutar media HD ke HDTV atau monitor HDMI.

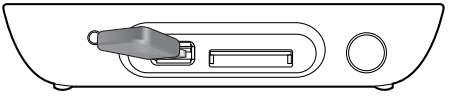


Tergantung pada kawasan, kabel HDMI mungkin disertakan dalam kemasan pemutar media HD Anda.

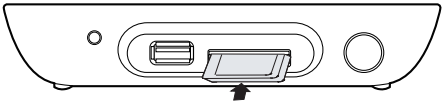
- Gunakan kabel AV komposit yang diberikan bersama untuk menyambungkan pemutar media HD ke TV standar.



2. Lakukan salah satu langkah berikut untuk menyambungkan perangkat penyimpanan atau kartu memori ke pemutar media HD:
   - Pasang perangkat penyimpanan USB seperti drive hard disk portabel atau flash disk USB ke port USB pada panel depan pemutar media HD.



   - Masukkan kartu memori, misalnya kartu SD/MMC/MS/xD ke slot kartu yang sesuai di sisi kanan pemutar media HD.



3. Gunakan kabel S/PDIF untuk menyambungkan sistem audio ke pemutar media HD.
4. Sambungkan kabel daya pemutar media HD ke catu daya.
5. Hidupkan HDTV, TV standar, atau monitor HDMI.
6. Jika menggunakan HDTV atau TV standar, atur HDTV/TV ke mode video.

   Jika menggunakan monitor HDMI, pastikan resolusi layar monitor diatur ke **HDMI**.

Lihat dokumentasi yang diberikan bersama monitor HDMI.

Menjalankan untuk pertama kalinya

Bila menjalankan pemutar media HD untuk pertama kalinya, serangkaian layar akan ditampilkan untuk memandu Anda mengkonfigurasi pengaturan dasar pemutar media HD.

Agar dapat menjalankan untuk pertama kalinya:

1. Hidupkan pemutar media HD dan HDTV, TV, atau monitor HDMI.
   - Jika menggunakan HDTV atau TV standar, atur HDTV/TV ke mode video.
   - Jika menggunakan monitor HDMI, pastikan resolusi layar monitor diatur ke **HDMI**.
2. Setup Wizard (Wizard Konfigurasi) akan ditampilkan. Ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan proses konfigurasi.

Gunakan remote control untuk menavigasi layar.

Bab 2

Menggunakan O!Play MINI Media Player

Layar Home (Awal)

Layar Home (Awal) mencakup pilihan utama berikut: **Movies (Film), Photos (Foto), Music (Musik), File Manager (Manajer File),** dan **Setup (Konfigurasi)**.

File Manager (Manajer File) dapat digunakan untuk melihat semua file media di perangkat penyimpanan.

Mengkonfigurasi pengaturan O!Play MINI

Untuk mengkonfigurasi pengaturan O!Play MINI:

1. Dari layar Awal, tekan tombol kiri/kanan / untuk menavigasi ke **Konfigurasi**, lalu tekan .

2. Tekan tombol atas/bawah / untuk menavigasi **System (Sistem), Audio, Video,** dan **Firmware Upgrade (Upgrade Firmware)**, lalu tekan untuk mengkonfigurasi kategori yang dipilih.
3. Tekan tombol atas/bawah / untuk menavigasi ke item yang akan dikonfigurasi.
4. Tekan tombol sebelumnya/berikutnya / untuk beralih ke kategori lain.

Gunakan tombol atas/bawah / untuk menambah/mengurangi nilai numerik jika diperlukan.

5. Tekan untuk menyimpan atau tekan untuk membatalkan pengaturan yang dibuat.

Memutar film

Tombol kontrol film pada remote control

Tombol	Fungsi
	Tekan untuk menampilkan informasi file film.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke layar sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih antara pemutaran dan jeda.
	Tekan tombol ini untuk memundurkan cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar mundur menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk memutar cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar cepat menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk menghentikan pemutaran.
	Tekan tombol ini untuk mengkonfigurasi pengaturan pemutaran video.
	Tekan tombol ini untuk memperbesar volume suara.
	Tekan tombol ini untuk memperkecil volume suara.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke file video sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih ke file video berikutnya.
	Tekan untuk mengabaikan output audio.

Memutar file video

Untuk memutar file video:

1. Dari layar Awal, tekan tombol kiri/kanan / untuk menavigasi ke **Film**, lalu tekan OK.

2. Gunakan tombol atas/bawah / , pilih sumber file video, lalu tekan OK.

3. Gunakan tombol atas/bawah / untuk mencari film yang akan diputar. Tekan OK atau untuk memutar film. Anda dapat menekan tombol Option (Pilihan) untuk memilih efek film.

Memutar musik

Tombol kontrol musik di remote control

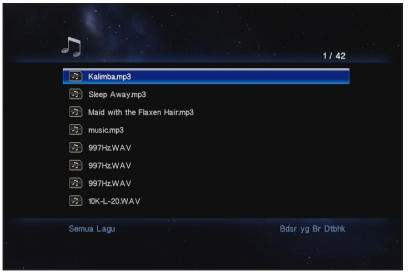
Tombol	Fungsi
	Tekan untuk menampilkan informasi file musik.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke layar sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih antara pemutaran dan jeda.
	Tekan tombol ini untuk memundurkan cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar mundur menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk memutar cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar cepat menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk menghentikan pemutaran.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke file musik sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih ke file musik berikutnya.
	Tekan untuk mengkonfigurasikan pengaturan pemutaran ulang musik.
	Tekan tombol ini untuk membuka menu Konfigurasi.
	Tekan tombol ini untuk menyalin, menghapus, mengubah nama, dan memindahkan file.
	Tekan untuk mengabaikan output audio.

Memutar file musik

Untuk memutar file musik:

1. Dari layar Awal, tekan tombol kiri/kanan / untuk menavigasi ke **Musik**, lalu tekan .

2. Gunakan tombol atas/bawah / ,, pilih sumber file musik, lalu tekan .

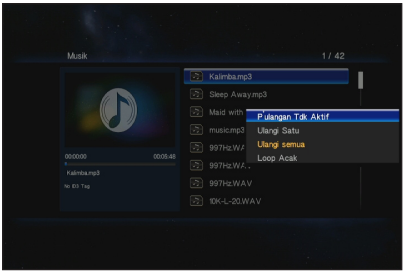


3. Gunakan tombol atas/bawah / untuk mencari letak musik yang akan didengar. Tekan atau untuk memutar musik.

Mengkonfigurasi pengaturan pemutaran audio

Menu pengaturan pemutaran audio dapat digunakan untuk mengkonfigurasi pengaturan audio, misalnya pilihan **Ulang** dan **Pengulangan Acak**.

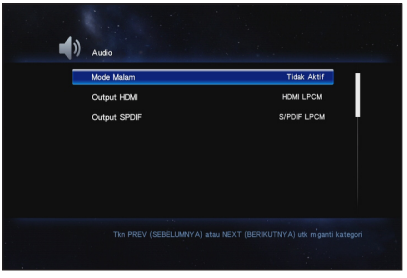
Untuk mengkonfigurasi pengaturan pemutaran audio:



1. Selama pemutaran, tekan Option untuk mengaktifkan menu pengaturan pemutaran audio.
2. Tekan tombol atas/bawah / untuk memilih dari pilihan pemutaran berikut: **Repeat Off (Pengulangan Tidak Aktif), Repeat On (Pengulangan Aktif), Repeat All (Ulang Semua),** dan **Shuffle Loop (Pemutaran Acak)**. Tekan OK untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Untuk mengkonfigurasi pengaturan audio dari mode Konfigurasi:

1. Dari layar Awal, tekan tombol kiri/kanan / untuk menavigasi ke **Konfigurasi**, lalu tekan OK.
2. Navigasikan ke **Audio**, lalu tekan tombol atas/bawah / untuk memilih dari mode/ pengaturan audio berikut:



   - **Mode Malam:** Pilih pengaturan ini jika Anda ingin mendengarkan musik di malam hari tanpa mengganggu orang lain.
   - **Keluaran HDMI:** Pilih pengaturan ini jika keluaran audio berasal dari layar eksternal berdefinisi tinggi yang tersambung ke pemutar media HD melalui kabel HDMI.
   - **Keluaran SPDIF:** Pilih pengaturan ini untuk unit penerima audio S/PDIF.
3. Tekan tombol kanan untuk menampilkan pilihan bagi pengaturan audio yang dipilih.

Menampilkan foto

Tombol kontrol foto di remote control

Tombol	Fungsi
	Tekan untuk menampilkan informasi file foto.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke layar sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih antara pemutaran dan jeda.
	Tekan tombol ini untuk memundurkan cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar mundur menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk memutar cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar cepat menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk menghentikan pemutaran.
	Tekan untuk mengkonfigurasi pengaturan pemutaran foto.
	Tekan untuk kembali ke foto sebelumnya.
	Tekan untuk beralih ke foto berikutnya.
	Tekan untuk kembali ke foto sebelumnya.
	Tekan untuk beralih ke foto berikutnya.
	Tekan untuk mengabaikan output audio.

Menampilkan foto

Untuk menampilkan foto:

1. Dari layar Awal, tekan tombol kiri/kanan / untuk menavigasi ke **Foto**, lalu tekan .

2. Gunakan tombol atas/bawah / , pilih sumber foto, lalu tekan . Cari foto yang akan ditampilkan.
3. Tekan untuk menelusuri foto. Tekan untuk menampilkan foto dalam mode tampilan slide.

Menampilkan foto dalam mode tampilan slide

Untuk menampilkan foto dalam mode tampilan slide:

1. Saat foto yang dipilih ditampilkan dalam layar penuh, tekan di remote control untuk memulai tampilan slide. Foto dalam folder sumber yang sama akan ditampilkan secara berurutan.
2. Tekan untuk menjeda tampilan slide.

   Tekan atau untuk kembali ke folder sumber.

Mengatur musik latar belakang untuk tampilan slide

Untuk mengatur musik latar belakang untuk tampilan slide:

1. Sebelum menampilkan foto, buka **Musik**, lalu putar file musik terlebih dahulu.
2. Tekan untuk kembali ke layar Awal, lalu buka **Foto** untuk memulai tampilan slide foto. Tampilan slide akan diputar dengan musik latar belakang.

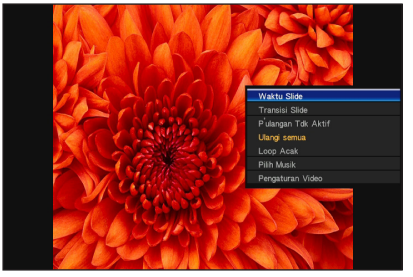
Tekan , bukan sewaktu memutar file musik. Jika tidak, musik latar belakang tidak akan diputar.

Mengkonfigurasi pengaturan pemutaran foto

Menu pengaturan pemutaran foto dapat digunakan untuk mengkonfigurasi pengaturan foto, misalnya rotasi foto, pewaktu tampilan slide, efek transisi tampilan slide, efek Ken Burns, pilihan Ulang, dan Pengulangan Acak.

Untuk mengkonfigurasi pengaturan pemutaran audio:

1. Selama pemutaran, tekan Option untuk mengaktifkan menu pengaturan pemutaran foto.
2. Tekan tombol atas/bawah / untuk menavigasi ke fungsi yang akan dikonfigurasi. Tekan OK untuk masuk ke submenu fungsi untuk mengkonfirmasi pilihan.



3. Navigasi ke pilihan yang dikehendaki, lalu tekan OK untuk menyimpan atau tekan untuk membatalkan pengaturan yang dibuat.

Mengelola file

File Manager (Manajer File) menawarkan manajemen perangkat dan manajemen file media yang dapat digunakan untuk menelusuri file media melalui **USB** dan **Card Reader (Pembaca Kartu)**.

Menyalin file/folder

Untuk menyalin file/folder:

1. Dari layar Awal, tekan tombol kiri/kanan / untuk menavigasi ke **Manajer File**, lalu tekan .
2. Cari file atau folder yang akan disalin dari salah satu sumber berikut: **Local HDD (HDD Lokal), USB,** dan **Card Reader (Pembaca Kartu)**.
3. Tekan , lalu pilih **Copy (Salin)**.
4. Tekan untuk memilih file atau folder yang akan disalin.
5. Tekan untuk mengkonfirmasi pilihan.
6. Tekan tombol atas/bawah / untuk memilih folder target atau tujuan penyalinan file/folder tersebut.
7. Tekan untuk mengkonfirmasi folder target atau tujuan.
8. Tunggu hingga proses selesai, lalu klik .

Mengubah nama file/folder

Untuk mengubah nama file/folder:

1. Dari layar Awal, tekan tombol kiri/kanan / untuk menavigasi ke **Manajer File**, lalu tekan .
2. Cari file atau folder yang namanya akan diubah dari salah satu sumber berikut: **Local HDD (HDD Lokal), USB,** dan **Card Reader (Pembaca Kartu)**.
3. Tekan , lalu pilih **Rename (Ubah Nama)**.
4. Untuk memasukkan nama baru file atau folder, gunakan tombol navigasi agar dapat beralih pada keyboard virtual.
5. Setelah memasukkan nama baru, navigasikan ke tombol pada keyboard virtual untuk mengkonfirmasi nama file atau folder yang baru tersebut.

Bab 3

Mengatasi masalah

Mengatasi masalah

Bagian ini berisi jawaban untuk masalah umum yang mungkin Anda alami sewaktu memasang atau menggunakan pemutar media ASUS O!Play HD2. Masalah tersebut dapat Anda atasi sendiri dengan mudah. Jika Anda mengalami masalah yang tidak disebutkan dalam bab ini, hubungi Dukungan Teknis ASUS.

Tampilan

T1. Pemutar media tidak berfungsi. Menurut Anda, masalahnya terletak pada adaptor daya pemutar media.

- Adaptor pemutar media mungkin menjalankan fungsi perlindungan yang berlebihan — secara otomatis akan mati selama kondisi ini, misalnya Arus, Tegangan, atau Suhu yang Berlebihan.
- Lepas adaptor daya pemutar media, lalu tunggu beberapa menit sebelum Anda memasang kembali adaptor daya pemutar secara langsung ke stopkontak. Hidupkan kembali pemutar media.
- Jika masalah masih terjadi, hubungi peritel Anda.

T2. Layar TV kosong dan daya pemutar media LED tetap mati.

- Pastikan TV telah dihidupkan.
- Pastikan adaptor daya pemutar media dan stopkontak berfungsi.
- Pastikan konektor adaptor daya pemutar media terpasang dengan kuat ke panel belakang pemutar dan stopkontak.

T3. Saya tidak melihat Setup Wizard (Wizard Konfigurasi) saat menghidupkan pemutar media ini untuk pertama kalinya. Layar TV kosong dan LED daya pemutar media tetap menyala.

- Pastikan TV telah dihidupkan.
- Pastikan kabel AV/HDMI tersambung dengan benar ke terminal yang benar di TV dan pemutar media.
- Pastikan TV dialihkan ke sumber video yang benar (AV IN atau HDMI). Anda mungkin harus menggunakan remote control TV untuk mengubah sumber video.

- Matikan pemutar media anda dan tunggu selama beberapa meniut untuk menyalakan lagi atau tekan tombol pengatur ulang di panel belakang.
- Pastikan bahwa resolusi HDMI dari TV anda menopang 720p, 1080i, or 1080p.

T4. Layar TV akan berkedip dan buram.

- Pastikan kabel AV/HDMI tersambung dengan benar ke terminal yang benar di TV dan pemutar media.
- Pastikan LED daya pemutar media menyala.
- Pastikan pengaturan sistem TV sesuai dengan sistem yang digunakan di negara Anda.
- Pastikan pilihan resolusi video yang benar telah dipilih.

T5. Saya tidak dapat menemukan file musik, film, atau foto.

- Pastikan Server Media (seperti perangkat penyimpanan USB) atau komputer dalam keadaan hidup dan perangkat tidak berada dalam mode siaga.
- Pastikan file dalam format yang didukung dan tidak rusak.

T6. File tertentu tidak dapat diputar di Pemutar Media.

Pemutar Media mungkin tidak mendukung format video atau audio yang digunakan dalam file. Untuk informasi tentang format media yang didukung Pemutar Media, lihat Ringkasan spesifikasi dalam Bab 1.

T7. Hanya satu video/musik/foto yang diputar saat dipilih. Bagaimana cara memutar seluruh daftar?

Saat memilih video/musik/foto yang akan diputar, menekan tombol OK pada remote control hanya akan memutar file yang dipilih, sedangkan menekan tombol PUTAR/JEDA akan memutar seluruh daftar file.

Audio

T1. Tidak ada suara.

- Pastikan volume suara pada perangkat hiburan tidak berada dalam mode diam.
- Buka **Setup (Konfigurasi) > Audio**, lalu pastikan Anda telah mengaktifkan pengaturan Digital Output (Output Digital) yang tepat.

Untuk informasi lebih rinci, lihat bagian **Mengkonfigurasi pengaturan pemutaran audio**.

- Jika Anda menonton video yang mendukung beberapa saluran audio, tekan tombol Option (Pilihan) di remote control, lalu pilih Audio untuk memastikan bahwa saluran audio yang diperlukan ditampilkan.

T2. Suara file musik saat diputar tidak terdengar.

- Pastikan kabel audio telah tersambung dengan benar.
- Jika kabel audio tersambung ke TV, maka TV harus dihidupkan untuk memutar file musik.
- Jika kabel audio tersambung ke stereo, pastikan stereo dalam kondisi hidup dan input stereo yang benar telah dipilih. Jika Anda mengalami kesulitan saat memilih sumber audio yang benar, lihat petunjuk yang diberikan bersama stereo.

T3. Beberapa file Musik tidak muncul.

Pemutar Media mendukung format file musik yang paling umum. Namun demikian, terdapat pilihan kecepatan bit dan kecepatan sampel yang tidak terbatas. Jika file tidak ditampilkan di layar, maka file akan cenderung menggunakan kecepatan bit atau kecepatan sampel yang tidak didukung. Gunakan hanya file dengan format, kecepatan bit, dan kecepatan sampel yang didukung.

Video

T1. Bagaimana cara memutar teks layar?

O!PLAY MINI memiliki fungsi RightTxT eksklusif, yang secara pintar mendeteksi dan menampilkan teks film. Jika Anda ingin menonaktifkan fungsi RightTxT, buka **Setup (Konfigurasi) > System (Sistem) > RightTxT**.

Perangkat penyimpanan USB

T1. Saya tidak dapat menemukan file musik, film, atau foto.

- Pastikan perangkat penyimpanan USB (Flash USB/HDD USB) tidak berada dalam mode siaga.
- Pastikan file menggunakan format file yang didukung.

T2. Pemutar Media tidak mengenali perangkat penyimpanan USB.

Perangkat penyimpanan USB Anda tidak terdeteksi karena bermasalah dengan driver perangkat keras USB, kabel USB, atau waktu respons yang lebih lama. Coba sambungkan ulang perangkat penyimpanan USB ke port USB, lalu ganti kabel USB baru.

Remote Control

T1. Remote control pemutar media tidak berfungsi.

- Pastikan baterai telah dimasukkan dengan benar.
- Daya baterai mungkin sudah habis. Ganti baterai dengan yang baru.
- Pastikan jalur antara remote control dan pemutar media tidak terhalang.

Update Firmware

T1. Apa versi firmware yang saya miliki? Bagaimana meng-upgrade-nya?

Periksa versi firmware sebelum proses upgrade dilakukan. Jika firmware yang dimiliki versi terbaru, maka Anda tidak perlu meng-update firmware.

- Buka **Firmware Upgrade (Upgrade Firmware) > USB upgrade (Upgrade USB)** untuk menjalankan proses upgrade firmware.
- Buka **Setup (Konfigurasi) > Firmware Upgrade (Upgrade Firmware) > Version Info (Info Versi)** untuk menemukan versi firmware.
- Jika Anda masih tidak dapat meng-update firmware, atur ulang sistem, lalu jalankan kembali proses update tersebut.
- Update firmware manual tersedia pada file PDF (yang disertakan dalam folder firmware yang telah di-update). Untuk informasi rinci, kunjungi situs dukungan ASUS di **http://support.asus.com/**.
- Jika perangkat O!Play HD2 dimatikan selama penginstalan perangkat lunak berlangsung, maka update akan gagal. Jika O!Play HD2 tidak dapat dihidupkan, maka Anda harus mengatur ulang perangkat. Tindakan ini akan mengembalikan perangkat ke pengaturan default. Pada tahap ini, update firmware dapat dilakukan kembali.

Kegagalan pengoperasian/fungsi

T1. Pengoperasian/fungsi gagal di pemutar media HD. Apa yang dapat dilakukan?

- Lepas adaptor AC dari catu daya, lalu sambungkan kembali.
- Menggunakan benda berujung lancip, tekan tombol reset (atur ulang) di bagian belakang panel.
- Jika Anda masih mengalami masalah yang sama, hubungi Dukungan Teknis ASUS.

T2. Mengapa memerlukan waktu untuk membuka layar Movies (Film), Music (Musik), atau Photo (Foto) dari Layar awal?

Saat Anda menyambungkan perangkat penyimpanan USB baru, drive hard disk, atau kartu memori, maka pemutar media HD akan secara otomatis memindai dan mengindeks file yang tersimpan di perangkat tersebut berdasarkan label tanggal pada file. Kondisi ini akan mencegah layar **Movies (Film)**, **Music (Musik)**, atau **Photo (Foto)** terbuka dengan cepat dari Layar awal.

Untuk menonaktifkan fungsi indeks dan membuka layar **Movies (Film)**, **Music (Musik)**, atau **Photo (Foto)** dengan cepat, tekan tombol Stop (Berhenti) , lalu navigasikan ke **File Manager (Manajer File)** untuk menelusuri semua file media di perangkat Anda.

Untuk menonaktifkan fungsi pemindaian otomatis, buka **Setup (Konfigurasi) > System (Sistem) > Scan Storage (Pindai Penyimpanan) > Auto Scan Off (Pemindaian Otomatis Tidak Aktif)**.

T3. Waktu penyalinan file salah.

Saat Anda menggunakan fungsi file penyalinan pemutar media, maka file tersebut mungkin tidak merekam dan menampilkan waktu yang benar sesuai file tersebut disalin ke pemutar media.

Informasi tambahan

Di mana saya dapat menemukan informasi lebih lanjut tentang pemutar media HD?

- **Panduan Pengguna dalam CD dukungan**

  Untuk informasi lebih rinci tentang cara menggunakan fitur pemutar media HD, lihat panduan pengguna yang diberikan bersama CD dukungan.

- **Situs Dukungan ASUS**

  Download firmware, driver, dan utilitas terbaru dari situs Dukungan ASUS di **http://support.asus.com**

Lampiran

Pemberitahuan

REACH

Sesuai dengan kerangka kerja peraturan REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals), kami mempublikasikan zat kimia yang terkandung dalam produk kami di situs Web ASUS REACH di **http://csr.asus.com/english/index.aspx**.

Pernyataan FCC (Federal Communications Commission)

Perangkat ini sesuai dengan Pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus sesuai dengan dua ketentuan berikut:

- Perangkat ini tidak boleh mengakibatkan interferensi berbahaya.
- Perangkat ini dapat menerima interferensi apapun, termasuk interferensi yang dapat menimbulkan pengoperasian yang tidak diinginkan.

Peralatan ini telah diuji dan terbukti sesuai standar perangkat digital Kelas B sesuai Peraturan FCC Pasal 15. Standar tersebut dirancang untuk memberikan perlindungan wajar terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di rumah. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi gelombang radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk produsen, dapat menimbulkan interferensi berbahaya pada komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tersebut tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini mengakibatkan interferensi berbahaya pada penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat diketahui dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mengatasi interferensi tersebut melalui satu atau beberapa tindakan berikut:

- Ubah arah atau posisi antena penerima.
- Tambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Sambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit berbeda dari yang digunakan unit penerima.
- Untuk bantuan, hubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman.

Perubahan atau modifikasi pada unit ini tanpa izin tertulis dari pihak yang bertanggung jawab terhadap kesesuaian persyaratan produk dapat membatalkan hak pengguna untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Departemen Komunikasi Kanada

Perangkat digital ini tidak melampaui standar Kelas B untuk emisi suara radio dari perangkat digital yang ditetapkan dalam Peraturan Interferensi Radio Departemen Komunikasi Kanada.

Perangkat digital kelas B ini sesuai dengan ICES-003 Kanada.

Lisensi Publik Umum GNU

Informasi lisensi

Produk ini mencakup perangkat lunak pihak ketiga yang dilindungi hak cipta dan dilisensi berdasarkan persyaratan Lisensi Publik Umum GNU. Untuk persyaratan dan ketentuan lengkap lisensi ini, lihat Lisensi Publik Umum GNU. Kami menyertakan salinan GPL di setiap CD yang diberikan bersama produk. Semua update firmware berikutnya akan dilengkapi kode sumber yang sesuai. Untuk informasi terbaru, kunjungi situs Web kami. Perlu diketahui bahwa kami tidak memberikan dukungan langsung untuk penyebarluasan.

LISENSI PUBLIK UMUM GNU

Versi 2, Juni 1991

Hak cipta (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 AS

Setiap orang dapat menyalin dan menyebarluaskan salinan verbatim dokumen lisensi ini, namun tidak boleh mengubahnya.

Pendahuluan

Lisensi sebagian besar perangkat lunak dirancang agar Anda tidak dapat berbagi dan mengubah perangkat lunak tersebut dengan mudah. Sebaliknya, Lisensi Publik Umum GNU ditujukan untuk menjamin kebebasan berbagi dan mengubah perangkat lunak bebas dan memastikan perangkat lunak tersebut bebas bagi semua penggunanya. Lisensi Publik Umum berlaku untuk sebagian besar perangkat lunak Free Software Foundation dan program lainnya yang digunakan oleh penulis. (Beberapa perangkat lunak Free Software Foundation lainnya tercakup dalam Lisensi Publik Umum Perpustakaan GNU.) Anda juga dapat menerapkannya ke program sendiri.

Bila berbicara tentang perangkat lunak bebas, kami mengacu pada kebebasan bukan harga. Lisensi Publik Umum kami dirancang untuk memastikan Anda bebas menyebarluaskan salinan perangkat lunak bebas (serta mengenakan biaya untuk layanan ini jika ingin), menerima atau mendapatkan kode sumber jika diinginkan, dapat mengubah perangkat lunak atau menggunakan bagian dari perangkat lunak tersebut di program bebas baru, serta memastikan Anda dapat melakukan hal ini.

Untuk melindungi hak Anda, kami harus membuat batasan yang melarang siapapun menolak atau meminta Anda menyerahkan hak tersebut. Pembatasan ini menjelaskan kewajiban tertentu jika Anda menyebarluaskan atau memodifikasi salinan perangkat lunak.

Misalnya, jika menyebarluaskan salinan program tertentu secara gratis atau berbayar, Anda harus memberikan semua hak yang dimiliki kepada penerima. Pastikan juga mereka menerima atau dapat memperoleh kode sumber. Anda juga harus menunjukkan persyaratan ini kepada penerima agar mereka mengetahui haknya.

Kami melindungi hak Anda dengan dua langkah: (1) memberikan hak cipta perangkat lunak, dan (2) menawarkan lisensi yang memberikan izin sah kepada Anda untuk menyalin, menyebarluaskan, dan/atau memodifikasi perangkat lunak.

Selain itu, untuk setiap perlindungan kami dan penulis, kami akan memastikan semua orang memahami bahwa tidak ada jaminan untuk perangkat lunak bebas ini. Jika perangkat lunak dimodifikasi oleh orang lain dan disebarluaskan, kami ingin agar penerima mengetahui bahwa perangkat lunak yang mereka miliki tidak orisinal, karenanya masalah yang ditimbulkan oleh pihak lain tidak akan memberikan dampak pada reputasi penulis awal.

Terakhir, program bebas apapun akan selalu dibatasi oleh paten perangkat lunak. Kami berharap dapat menghindari bahaya jika penyebar ulang program bebas ini mendapatkan lisensi paten secara terpisah, sehingga menimbulkan hak eksklusif program. Untuk mencegah hal ini, kami telah menjelaskan bahwa setiap paten harus dilisensi agar setiap orang dapat menggunakannya dengan bebas atau tidak dilisensi sama sekali.

Berikut adalah persyaratan dan ketentuan lengkap untuk penyalinan, penyebarluasan, dan modifikasi.

Persyaratan & ketentuan untuk penyalinan, penyebarluasan, dan modifikasi

0. Lisensi ini berlaku untuk program atau karya lainnya yang berisi pemberitahuan dari pemegang hak cipta yang menyatakan bahwa perangkat lunak dapat disebarluaskan berdasarkan persyaratan Lisensi Publik Umum. "Program" berikut mengacu pada salah satu program atau karya dan "karya berdasarkan Program" berarti Program atau salah satu karya turunannya berdasarkan undang-undang hak cipta, yakni karya yang berisi Program atau bagiannya, baik verbatim maupun dengan modifikasi dan/atau diterjemahkan ke bahasa lain. (Selanjutnya, terjemahan disertakan tanpa batasan pada istilah "modifikasi".) Setiap penerima lisensi mengacu pada "Anda".

Aktivitas selain penyalinan, penyebarluasan, dan modifikasi tidak dicakup dalam Lisensi ini dan berada di luar cakupan. Tindakan menjalankan Program tidak dibatasi dan hasil dari Program hanya tercakup jika kontennya memiliki karya berdasarkan Program (yang dibuat secara terpisah dengan menjalankan Program). Benar atau tidaknya tergantung pada Program yang dijalankan.

1. Anda dapat menyalin dan menyebarluaskan salinan verbatim kode sumber Program saat menerimanya, dalam media apapun, asalkan Anda mempublikasikan informasi hak cipta yang sesuai dan pelepasan tanggung jawab hukum atas jaminan secara jelas dan tepat pada setiap salinan; menjaga kelengkapan informasi yang mengacu pada Lisensi ini dan tidak adanya jaminan; serta memberikan salinan Lisensi ini kepada penerima Program lainnya bersama Program tersebut.

   Anda dapat mengenakan biaya untuk tindakan fisik transfer salinan dan dapat menawarkan perlindungan jaminan berbayar.

2. Anda dapat memodifikasi satu atau beberapa salinan Program atau bagian dari Program tersebut yang akan menghasilkan karya berdasarkan Program dan menyalin serta menyebarluaskan modifikasi atau karya tersebut berdasarkan persyaratan Bab 1 di atas, asalkan sesuai dengan semua ketentuan berikut:

   a) Anda harus menyertakan pemberitahuan penting pada file yang dimodifikasi yang menyatakan bahwa Anda telah mengubah file dan tanggal perubahan.

   b) Anda harus memastikan karya yang disebarluaskan atau dipublikasikan secara keseluruhan atau merupakan karya turunan Program atau bagian darinya dilisensi secara keseluruhan tanpa biaya sama sekali kepada semua pihak ketiga berdasarkan persyaratan Lisensi ini.

   c) Jika program yang dimodifikasi biasanya membaca perintah secara interaktif saat berjalan, Anda harus mengaturnya, bila mulai berjalan untuk penggunaan interaktif tersebut seperti biasa, agar mencetak atau menampilkan pemberitahuan termasuk informasi hak cipta yang sesuai dan informasi yang menyatakan bahwa tidak ada jaminan (atau, menyatakan bahwa Anda memberikan jaminan) dan bahwa pengguna dapat menyebarluaskan ulang program berdasarkan ketentuan tersebut, serta memberitahukan pengguna cara menampilkan salinan Lisensi ini. (Pengecualian: jika Program tersebut interaktif, namun tidak mencetak pemberitahuan seperti biasa, maka karya berdasarkan Program tersebut tidak diharuskan mencetak pemberitahuan.)

   Persyaratan ini berlaku untuk karya yang dimodifikasi secara keseluruhan. Jika bagian yang dapat dikenali dari karya tersebut bukan karya turunan Program dan secara wajar dianggap karya independen dan terpisah di dalamnya, maka Lisensi dan persyaratannya tidak berlaku untuk bagian tersebut bila Anda menyebarluaskannya sebagai karya terpisah. Namun bila Anda menyebarluaskan bagian yang sama sebagai bagian dari keseluruhan karya berdasarkan Program, maka penyebarluasan secara keseluruhan tersebut harus sesuai dengan persyaratan Linsensi ini yang memberikan izin kepada penerima lisensi lainnya untuk keseluruhan karya dan setiap bagian, tanpa memperhitungkan penulisnya.

   Karenanya, bab ini tidak bertujuan untuk mengklaim hak atau mempertanyakan hak Anda atas karya yang sepenuhnya Anda tulis; namun, tujuannya adalah untuk menerapkan hak atas kontrol penyebarluasan karya turunan atau gabungan berdasarkan Program.

Selain itu, penggabungan karya lain yang tidak berdasarkan Program dengan Program tersebut (atau dengan karya berdasarkan Program) pada volume penyimpanan atau media penyebarluasan tidak akan membuat karya lain tersebut tercakup dalam Lisensi ini.

3. Anda dapat menyalin dan menyebarluaskan Program (atau karya berdasarkan Program, sesuai Bab 2) dalam bentuk kode objek atau format yang dapat dijalankan sesuai persyaratan Bab 1 dan 2 di atas, asalkan Anda juga melakukan salah satu tindakan berikut:

   a) Melengkapinya dengan kode sumber terkait dan lengkap yang dapat dibaca komputer yang harus disebarluaskan sesuai persyaratan dalam Bab 1 dan 2 di atas pada media yang digunakan secara khusus untuk pertukaran perangkat lunak; atau,

   b) Melengkapinya dengan tawaran tertulis yang berlaku minimal selama tiga tahun untuk memberikan salinan kode sumber terkait dan lengkap yang dapat dibaca komputer kepada pihak ketiga manapun, dengan biaya yang tidak lebih dari biaya penyebarluasan sumber secara fisik, agar dapat disebarluaskan berdasarkan persyaratan dalam Bab 1 dan 2 di atas pada media yang digunakan secara khusus untuk pertukaran perangkat lunak; atau,

   c) Melengkapinya dengan informasi yang Anda terima sebagai tawaran untuk menyebarluaskan kode sumber terkait. (Alternatif ini hanya dibolehkan untuk penyebarluasan nonkomersial dan hanya jika Anda menerima program dalam bentuk kode objek atau format yang dapat dijalankan bersama tawaran tersebut, sesuai Subbab b di atas.)

   Kode sumber untuk karya berarti bentuk karya pilihan untuk memodifikasi karya tersebut. Untuk karya yang dapat dijalankan, kode sumber lengkap berarti semua kode sumber untuk semua modul di dalamnya, beserta file definisi antarmuka terkait, serta script yang digunakan untuk mengontrol pengumpulan dan penginstalan karya yang dapat dijalankan. Namun, sebagai pengecualian khusus, kode sumber yang disebarluaskan tidak perlu menyertakan apapun yang biasanya disebarluaskan (baik dalam bentuk sumber atau biner) dengan komponen utama (compiler, kernel, dan sebagainya) sistem operasi yang menjalankan karya yang dapat dijalankan, kecuali jika komponen tersebut diberikan bersama karya yang dapat dijalankan.

   Jika penyebarluasan kode objek atau karya yang dapat dijalankan dilakukan dengan memberikan akses ke salinan dari tempat yang telah ditentukan, maka penawaran akses yang setara untuk menyalin kode sumber dari tempat yang sama dianggap sebagai penyebarluasan kode sumber, meskipun pihak ketiga tidak diharuskan menyalin sumber beserta kode objek.

4. Anda tidak boleh menyalin, memodifikasi, mensublisensi, atau menyebarluaskan Program kecuali sebagaimana dinyatakan secara tersurat dalam Lisensi ini. Upaya apapun untuk menyalin, memodifikasi, mensublisensi, atau menyebarluaskan Program adalah pelanggaran dan akan secara otomatis membatalkan hak Anda dalam Lisensi ini. Namun, lisensi pihak yang telah menerima salinan, atau hak, dari Anda berdasarkan Lisensi ini tidak akan dibatalkan selama pihak tersebut tidak melakukan pelanggaran.

5. Anda tidak diharuskan menerima Lisensi ini karena Anda belum menandatanganinya. Namun, tidak ada ketentuan lain yang memberikan izin kepada Anda untuk memodifikasi maupun menyebarluaskan Program atau karya turunannya. Tindakan tersebut dilarang berdasarkan undang-undang jika Anda tidak menerima Lisensi ini. Karenanya, dengan memodifikasi atau menyebarluaskan Program (atau karya apapun berdasarkan Program), berarti Anda menerima Lisensi ini untuk melakukannya, serta semua persyaratan dan ketentuannya untuk menyalin, menyebarluaskan, atau memodifikasi Program maupun karya berdasarkan Program.
6. Setiap kali Anda menyebarluaskan ulang Program (atau karya apapun berdasarkan Program), penerima akan secara otomatis menerima lisensi dari pemberi lisensi awal untuk menyalin, menyebarluaskan, atau memodifikasi Program berdasarkan persyaratan dan ketentuan ini. Anda tidak boleh memberlakukan larangan lebih lanjut pada penerapan hak penerima yang diberikan di sini. Anda tidak bertanggung jawab untuk menerapkan kepatuhan pihak ketiga pada Lisensi ini.
7. Jika, sebagai konsekuensi keputusan pengadilan atau dugaan pelanggaran paten atau alasan lainnya (tidak terbatas pada masalah paten), ketentuan berlaku untuk Anda (baik melalui perintah pengadilan, perjanjian, atau lainnya) yang bertentangan dengan ketentuan Lisensi ini, Anda tidak akan dikecualikan dari ketentuan Lisensi ini. Jika Anda tidak dapat menyebarluaskan sekaligus untuk memenuhi kewajiban Anda berdasarkan Lisensi ini dan kewajiban terkait lainnya, maka sebagai konsekuensinya, Anda sama sekali tidak boleh menyebarluaskan Program. Misalnya, jika lisensi paten tidak mengizinkan penyebarluasan ulang Program bebas royalti oleh semua pihak yang menerima salinan secara langsung maupun tidak langsung dari Anda, maka satu-satunya cara untuk mematuhi lisensi paten dan Lisensi ini adalah dengan sepenuhnya tidak menyebarluaskan Program.

   Jika bagian apapun dari bab ini dianggap tidak valid atau tidak dapat diterapkan dalam kondisi tertentu, maka bagian lainnya akan berlaku dan bab ini secara keseluruhan berlaku untuk kondisi lain.

   Bab ini tidak bertujuan untuk mempengaruhi Anda agar melanggar paten atau klaim hak atas kekayaan intelektual lainnya maupun untuk menguji validitas klaim tersebut; bab ini hanya bertujuan untuk melindungi integritas sistem penyebarluasan perangkat lunak bebas yang diterapkan melalui praktik lisensi publik. Banyak pengguna telah memberikan kontribusi besar pada berbagai perangkat lunak yang disebarluaskan melalui sistem tersebut dengan mengandalkan aplikasi yang konsisten pada sistem tersebut; penulis/pemberi tersebut dapat menentukan apakah ingin menyebarluaskan perangkat lunak melalui sistem lain dan penerima lisensi tidak dapat menerapkan pilihan tersebut.

   Bab ini bertujuan untuk secara jelas menerangkan konsekuensi bagian lain Lisensi ini.
8. Jika penyebarluasan dan/atau penggunaan Program dilarang di negara tertentu melalui paten atau antarmuka yang dilindungi hak cipta, maka pemegang awal hak cipta yang menyertakan Program dalam Lisensi ini dapat menambahkan batasan penyebarluasan geografis secara tersurat yang mengecualikan negara tersebut, sehingga penyebarluasan hanya diizinkan di atau di antara negara yang tidak dikecualikan. Dengan demikian, Lisensi ini menggabungkan batasan tersebut seperti jika ditulis di badan Lisensi.

9. Seiring waktu, Free Software Foundation dapat mempublikasikan versi yang telah direvisi dan/atau versi baru Lisensi Publik Umum. Versi baru tersebut akan memiliki inti yang serupa dengan versi saat ini, namun dengan rincian solusi berbeda untuk gangguan atau masalah baru.

   Setiap versi memiliki nomor versi yang berbeda. Jika Program mencantumkan nomor versi Lisensi ini yang berlaku pada Lisensi dan "versi berikutnya", Anda dapat memilih untuk mengikuti persyaratan dan ketentuan versi tersebut atau versi berikutnya yang dipublikasikan oleh Free Software Foundation. Jika Program tidak mencantumkan nomor versi Lisensi ini, Anda dapat memilih salah satu versi yang dipublikasikan oleh Free Software Foundation.

10. Jika Anda ingin menggabungkan bagian Program ke dalam program bebas lainnya dengan ketentuan penyebarluasan berbeda, hubungi penulis untuk meminta izin. Untuk perangkat lunak dengan hak cipta dari Free Software Foundation, hubungi Free Software Foundation. Terkadang kami memberi pengecualian untuk hal tersebut. Keputusan kami dibuat berdasarkan dua tujuan untuk mempertahankan status bebas semua karya turunan perangkat lunak bebas kami serta mempromosikan pembagian dan penggunaan kembali perangkat lunak secara umum.

TANPA JAMINAN

11 KARENA PROGRAM BERLISENSI GRATIS, TIDAK ADA JAMINAN UNTUK PROGRAM INI, SELAMA DIIZINKAN OLEH UNDANG-UNDANG YANG BERLAKU. KECUALI BILA DINYATAKAN SECARA TERTULIS, PROGRAM DIBERIKAN KEPADA PEMEGANG HAK CIPTA DAN/ATAU PIHAK LAINNYA "SEBAGAIMANA MESTINYA" TANPA JAMINAN DALAM BENTUK APAPUN, BAIK SECARA TERSURAT MAUPUN TERSIRAT, TERMASUK NAMUN TIDAK TERBATAS PADA JAMINAN TERSIRAT ATAS KELAYAKAN UNTUK DIPERDAGANGKAN MAUPUN KESESUAIAN UNTUK TUJUAN TERTENTU. SELURUH RISIKO ATAS KUALITAS DAN PERFORMA PROGRAM MENJADI TANGGUNG JAWAB ANDA. JIKA PROGRAM RUSAK, ANDA MENANGGUNG SENDIRI BIAYA SERVIS, PERBAIKAN, ATAU KOREKSI.

12 DALAM KONDISI APAPUN KECUALI JIKA DIWAJIBKAN OLEH UNDANG-UNDANG YANG BERLAKU ATAU TELAH DISEPAKATI DALAM PERNYATAAN TERTULIS, PEMEGANG HAK CIPTA ATAU PIHAK LAIN MANAPUN YANG DAPAT MEMODIFIKASI DAN/ATAU MENYEBARLUASKAN ULANG PROGRAM TIDAK AKAN BERTANGGUNG JAWAB KEPADA ANDA ATAS KERUGIAN, TERMASUK KERUGIAN UMUM, KHUSUS, INSIDENTAL, ATAU KONSEKUENSIAL YANG TIMBUL AKIBAT PENGGUNAAN ATAU KETIDAKMAMPUAN MENGGUNAKAN PROGRAM (TERMASUK NAMUN TIDAK TERBATAS PADA HILANGNYA DATA ATAU DATA YANG DIBERIKAN TIDAK AKURAT ATAU KERUGIAN YANG DITIMBULKAN OLEH ANDA ATAU PIHAK KETIGA ATAU KEGAGALAN FUNGSI PROGRAM UNTUK BEROPERASI DENGAN PROGRAM LAINNYA), MESKIPUN PEMEGANG HAK CIPTA ATAU PIHAK LAINNYA TELAH DIBERITAHUKAN TENTANG KEMUNGKINAN ADANYA KERUGIAN TERSEBUT.

AKHIR DARI PERSYARATAN DAN KETENTUAN

Informasi kontak ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Alamat	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telepon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Alamat situr	www.asus.com.tw

Bantuan teknis

Telepon	+86-21-38429911
Bantuan secara Online	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Alamat	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telepon	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Alamat situr	usa.asus.com

Bantuan teknis

Telepon	+1-812-282-2787
Bantuan lewat fax	+1-812-284-0883
Bantuan secara Online	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Jerman dan Austria)

Alamat	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Alamat situr	www.asus.de
Kontak online	www.asus.de/sales

Bantuan teknis

Komponen Telepon	+49-1805-010923*
Sistem/Notebook/Eee/Telepon LCD	+49-1805-010920*
Bantuan lewat fax	+49-2102-9599-11
Bantuan secara Online	support.asus.com

*** EUR 0,14/menit dari sambungan telepon tetap Jerman; EUR 0,42/menit dari sambungan telepon genggam.**